

# Pass the Bag Bingo

## 응용 게임

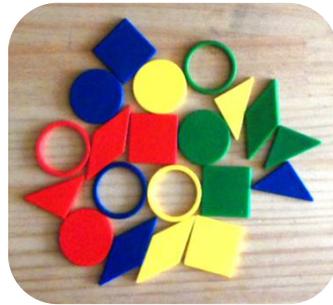


- 목적: 자신의 빙고 게임 판 9칸에 나열한 도형으로 1개의 빙고를 완성하면 승리!
- 게임 인원: 2명 이상
- 게임 시간: 10분
- 구성: 20개의 도형(동그라미 4개, 세모 4개, 네모 4개, 마름모 4개, 링 4개), A4 용지(게임 중 계속 사용해야 하므로 여유 있게 준비한다.), 먼 주머니 1개

### 1. 도구 만들기

#### 1) 도구 선택

- ① Pass the bag에 있는 도형 5가지(동그라미, 세모, 네모, 마름모, 그리고 링) 중 큰 도형의 4가지 색(빨강, 노랑, 파랑, 그리고 초록)을 선택한다.

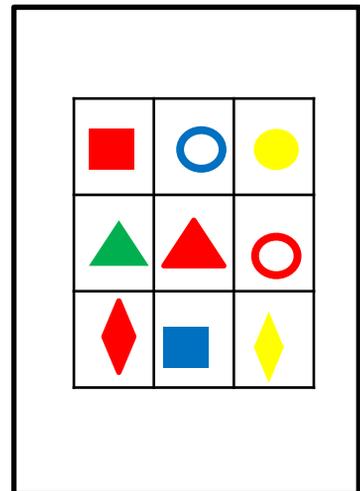


#### Tip

- 장애아동과 함께 게임을 할 경우는 촉각으로 도형을 변별해야 하는 게임 이므로 작은 크기 보다는 큰 크기의 도형을 선택하는 것이 도형 변별하기에 쉽다.
- 작은 크기의 도형은 큰 크기의 도형에 익숙해 진 후 바꿔 사용해 보는 것도 좋다.

#### 2) 게임 보드 판 만들기

- ① A4 용지에 가로 세로 2줄을 만들어 9칸 빙고 판을 만들고 9칸 빈칸에 자신이 선택한 도형을 자유롭게 배치 9칸을 채워 넣는다.
- ② 9칸에 채워 넣은 도형에 각각 4가지 색(빨강, 노랑, 파랑, 그리고 초록) 중 자신이 원하는 색을 칠한다.



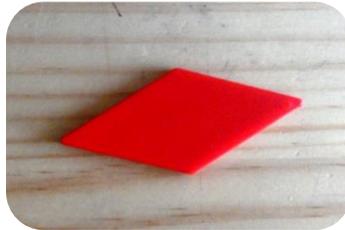
## 2. 게임 전 활동



촉각을 이용한 도형 변별이 필요한 게임이므로 5가지 도형의 특징을 관찰하는 것이 게임에 도움이 된다.

### 1) 관찰하기

① 5가지 도형의 특징을 면 그리고 꼭지점의 개수를 비교하며 살펴보도록 한다.



#### Tip

• 교사는 관찰 과정 중 언어적으로 참여 아동에게 도움을 주도록 한다.

예) 마름모는 뾰족한 부분(꼭지점)이 몇 개있을까? 마름 모의 면은 몇 개 있을까?

네모는 면이 몇 개 있을까?

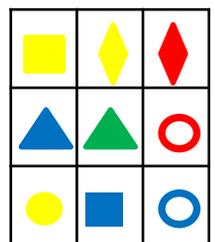
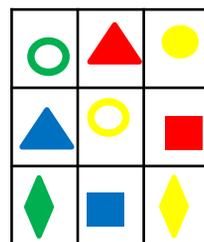
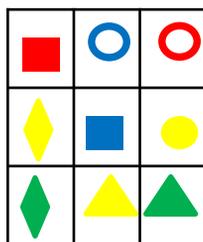
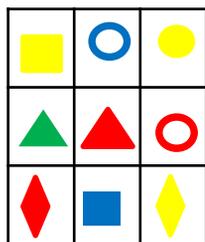
면과 꼭지 점이 없는 도형은 뭘까?

• 촉각을 이용한 게임이므로 눈으로 본 도형을 꼭 손으로 만져 보며 형태를 인지 할 수 있도록 도움을 주도록 한다.

## 3. 응용게임 방법

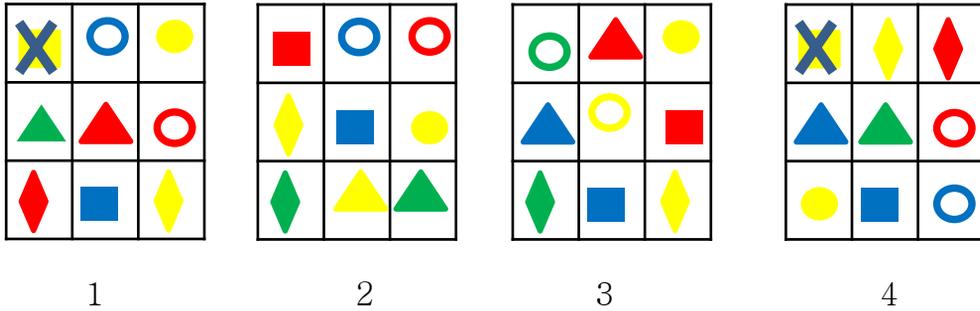
### 1) 게임 준비

① 총 20개의 도형을 면 주머니에 넣어 테이블 가운데에 놓고 각 플레이어는 자신이 만든 게임 보드판을 준비한다.



## 2) 게임 진행 방법

- ① 순서를 정하고, 첫 번째 플레이어는 면 주머니에서 촉각을 이용 자신에게 필요한 도형을 선택하도록 한다. 자신이 선택한 도형을 꺼내고 모든 플레이어가 볼 수 있도록 보여주면서 큰 소리로 색깔과 도형 이름을 말한다.
- ② 모든 플레이어는 자신의 게임 보드 판에 첫 번째 플레이어가 말한 색의 도형이 있으면 체크를 한다.



1

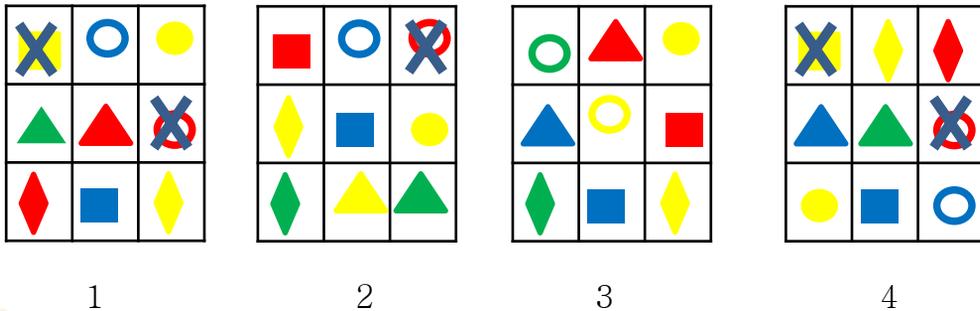
2

3

4

첫 번째 플레이어는 자신이 찾은 노란 네모가 게임 보드 판에 있는지 확인한다.  
자신의 게임 보드 판에 노란 네모가 있으면 체크한다.  
물론 다른 플레이어들 중에도 노란 네모가 있으면 체크한다.

- ③ 다음 플레이어도 첫 번째 플레이어와 같은 방법으로 면 주머니에서 도형을 찾아 모든 플레이어에게 큰 소리로 색과 도형의 이름을 말하고 두 번째 플레이어가 말한 도형이 있는 플레이어는 자신의 게임 보드 판에서 맞는 도형을 찾아 체크한다.



1

2

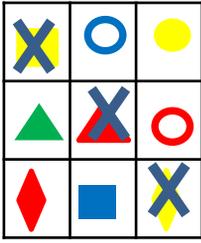
3

4

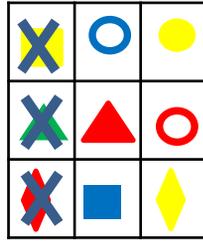
두 번째 플레이어가 찾은 도형 빨간 링!

- ④ 이와 같은 방법으로 한 줄의 빙고를 완성하는 플레이어가 나올 때 까지 계속 진행하고, 빙고를 완성한 플레이어는 큰 소리로 “빙고”라고 외친다.

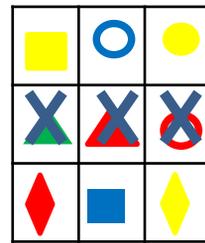
예: 빙고



대각선 빙고



가로 빙고



세로 빙고

### 3. 본 보드게임의 장점

1. 촉각 발달에 도움을 줄 수 있다.
2. 집중력 향상에 도움을 준다.
3. 도형 기초 인지 학습 및 변별 능력 향상에 도움을 준다.
4. 언어 발달에 도움을 준다.